

ACTIVIDAD ESCRITURA LIBRE

Actividad: Crear máquinas inventoras

Curso: 4º básico

Nº de clases: 1 clase

Objetivo: imaginar y crear máquinas inventoras

Descripción:

Inicio

1. La profesora les cuenta que en esta clase van a transformarse en inventores de máquinas, pero para máquinas especiales, que sean capaces de hacer cosas que nunca antes una máquina haya hecho. Recuerda, brevemente, qué cosas del mundo actual están hechas con la ayuda de máquinas (autos, computadores, helados, ropa, etc.)

Desarrollo:

1. Se proyecta un power point o se entrega una copia de parte de la introducción del libro “El inventor de mamás” en la que el autor habla de estas máquinas: la leen entre todos (o puede hacer una lectura la profesora) y se comentan brevemente los ejemplos de nuevas máquinas propuestos por el autor.
2. Los alumnos reciben una pauta para completar en la que tienen que contar sobre la máquina que cada uno cree.
3. Luego, los invita a detenerse unos momentos (cerrando los ojos, pensando en silencio) antes de escribir para imaginar la máquina que quieren crear.
4. Los niños completan sus guías con datos sobre la máquina y el dibujo que la muestra.

Cierre:

1. La profesora le pide a algunos alumnos que lean sus nuevas creaciones y se publican en algún panel o mural.

Materiales:

- Extracto del prólogo de “El inventor de mamá”
- Pauta para completar la invención de la máquina.

“Un día en que no tenía nada que hacer me puse a pensar (...) en que cada vez hay más máquinas que saben hacer cada vez más cosas. Y cosas cada vez más difíciles. Fíjate en las calculadoras: hacen operaciones difícilísimas y ni siquiera tienen que contar con los dedos, como yo. Total, empecé a imaginarme máquinas nuevas. Máquinas que aún no están inventadas, pero, a lo mejor, cualquier día va y las inventa alguien. Imaginé una máquina para dar el té por la tarde. Una máquina de hacer reír para que descansen los payasos. Una máquina que jugara con tus juguetes, para que tú pudieras jugar a otra cosa. ¡O una máquina que fuera capaz de fabricar mamás!...”

Creando máquinas inventoras

Mi máquina se llama: _____

Mi máquina sirve para: _____

Para que mi máquina funcione, hay 4 pasos:

Paso 1

Paso 2

Paso 3

Paso 4

Dibujo de mi máquina: